Exercice 1 (Polynésie 2017)

```
quand est cliqué

cacher la variable x

cacher la variable y

demander Choisis un nombre et attendre

mettre x à réponse

mettre y à x x 9

dire En choisissant pendant 1 seconde

dire réponse pendant 1 seconde

dire On obtient pendant 1 seconde

dire y
```

- 1) Montrer que si on choisit 2 comme nombre de départ, alors le programme renvoie -5.
- 2) Que renvoie le programme si on choisit au départ : a) le nombre 5 ? b) lenombre-4?
- 3) Déterminer les nombres qu'il faut choisir au départ pour que le programme renvoie 0.

Exercice 2 (Pondichery 2017)

On considère le programme de calcul suivant dans lequel x, Étape 1, Étape 2 et Résultat sont 4 variables.

```
quand est cliqué

demander Choisis un nombre. et attendre

mettre x v à réponse

dire Je multiplie le nombre par 6. pendant 2 secondes

mettre Etape 1 v à 6 * x

dire J'ajoute 10 au résultat. pendant 2 secondes

mettre Etape 2 v à Etape 1 + 10

dire Je divise le résultat par 2. pendant 2 secondes

mettre Résultat v à Etape 2 / 2

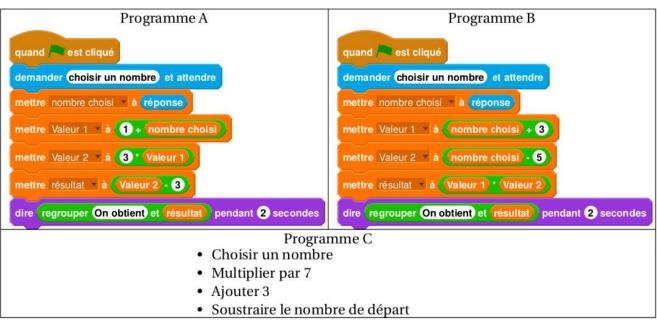
dire regroupe J'obtiens finalement Résultat
```

- 1. a. Julie a fait fonctionner ce programme en choisissant le nombre 5. Vérifier que ce qui est dit à la fin est : « J'obtiens finalement 20 ».
 - b. Que dit le programme si Julie le fait fonctionner en choisissant au départ le nombre 7?
- 2. Julie fait fonctionner le programme, et ce qui est dit à la fin est : « J'obtiens finalement 8 ». Quel nombre Julie a-t-elle choisi au départ?
- **3.** Si l'on appelle x le nombre choisi au départ, écrire en fonction de x l'expression obtenue à la fin du programme, puis réduire cette expression autant que possible.
- 4. Maxime utilise le programme de calcul ci-dessous :
 - Choisir un nombre.
 - Lui ajouter 2
 - Multiplier le résultat par 5

Peut-on choisir un nombre pour lequel le résultat obtenu par Maxime est le même que celui obtenu par Julie?

Exercice 3 (Centres Etrangers 2021)

Un professeur propose à ses élèves trois programmes de calculs, dont deux sont réalisés avec un logiciel de programmation.



1) a) Montrer que si on choisit 1 comme nombre de dé alors le programme A affiche pendant 2 secondes : « On obtient 3 ».	part
b) Montrer que si on choisit 2 comme nombre de dépar alors le programme B affiche pendant 2 secondes : « On obtient −15 ».	rt
2) Soit x le nombre de départ, quelle expression obtien à la fin de l'exécution du programme C ?	t-on
3) Un élève affirme qu'avec un des trois programmes, on obtient toujours le triple du nombre choisi. A-t-il raison ?	
4) a) Résoudre l'équation $(x+3)(x-5)=0$.	

b) Pour quelles valeurs de départ le programme B affiche-t-il : « On obtient 0 »?

c) Pour quelle(s) valeur(s) de départ le programme C affiche-t-il le même résultat que le programme A ?

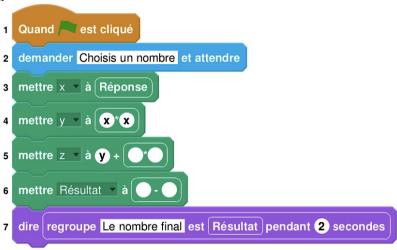
Voici un programme de calcul:

Choisir un nombre.

Prendre le carré du nombre de départ. Ajouter le triple du nombre de départ. Soustraire 10 au résultat.

- 1. Vérifier que si on choisit 4 comme nombre de départ, on obtient 18.
- **2.** Appliquer ce programme de calcul au nombre -3.

3. Vous trouverez ci-dessous un script, écrit avec scratch. **Compléter** les lignes 5 et 6 pour que ce script corresponde au programme de calcul.



- 4) On veut déterminer le nombre à choisir au départ pour obtenir zéro comme résultat.
- a. On appelle *x* le nombre de départ. Exprimer en fonction de *x* le résultat final.

b. Vérifier que ce résultat peut aussi s'écrire sous la forme $(x+5)(x-2)$.
c. Quel(s) nombre(s) doit-on choisir au départ pour obtenir le nombre 0 à l'arrivée?